

Spieler Anmeldung

Feenpakt - LARP

Spielerdaten

Name: _____

Vorname: _____

PLZ/Ort: _____

Telefon: _____

Handy: _____

E-Mail: _____

Spielerfahrung (DSA / LARP / LIVE): _____

Haftpflichtversichert: Ja Nein

Krankheiten / Allergien / Phobien / Medikamente: _____

Preise:

8€ für SC's Im Preis ist ein traviagefälliges Gastgeschenk (Softdrink 0,3l) enthalten.

Die Anmeldung ist nur gültig, wenn Anmeldeformular incl. Charakterbogen und Vorgeschichte der SL vorliegen und der Beitrag bezahlt ist. Der Beitrag ist in der Restauration „Zu den Vier Winden“ zu bezahlen. Wer den Beitrag überweisen möchte meldet sich bitte vorab bei der SL Filli über die E-Mail

Adresse: SL-Feenpakt@t-online.de

Mit der Anmeldung akzeptiere ich die Umseitig abgedruckten AGB'S!!

Datum, Unterschrift



AGB's

1. Die Teilnehmerin / der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderungen, Geländewanderungen, Kampf mit Polsterwaffen usw.)
2. Die Teilnehmerin / der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen; zusätzlich zu der des Veranstalters.
3. Die Teilnehmerin / der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährdete Situationen für sich, andere, und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Rennen über Strassen, das Betreten fremder Grundstücke, das Entfachen von offenen Feuern, das Benutzen von unzulässigen oder defekten Waffen und Ausrüstungsgegenständen, sowie übermäßigem Alkoholkonsum. Der Konsum jeglicher Drogen ist verboten.
4. Die Teilnehmerin / der Teilnehmer verpflichtet sich, den Anweisungen der Veranstalter, seiner gesetzlichen Vertreter/-innen und seiner Erfüllungsgehilfen/-innen diskussionslos Folge zu leisten.
5. Die Teilnehmerinnen / die Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne daß der Veranstalter in irgendwelche Regreß- oder sonstige Pflichten gegenüber der Teilnehmerin - innen / Teilnehmer-n hat.
6. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluß und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen.
 7. Die Teilnehmerin nen/ Teilnehmer - Zahl ist beschränkt. Der Veranstalter behält sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmerin / Teilnehmer ohne Angabe von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags von der Veranstaltung auszuschließen.
8. Bei Rücktritt der Teilnehmerin -innen / des-der Teilnehmer-s innerhalb einer Woche vor dem Spieltermin, wird der gezahlte Betrag zur Deckung der Unkosten einbehalten.
9. Bei Rücktritt der Teilnehmerin -innen / des-der Teilnehmer-s vor Ablauf der oben genannten Frist versucht der Veranstalter den Platz anderweitig zu vergeben. Sollte dies nicht möglich sein, ist eine Rückerstattung des Teilnehmerbetrags ebenfalls nicht möglich.
10. Teilnehmerinnen / Teilnehmer-Plätze sind nicht übertragbar. Eine derartige Regelung bedarf aufgrund der besonderen Natur der Veranstaltung einer schriftlichen Zustimmung des Veranstalters.
11. Ausrüstungsgegenstände, die der Veranstalter für die Veranstaltung von den Teilnehmerbeiträgen erwirbt, verbleiben im Besitz des Veranstalters, sofern die Teilnehmerin -innen / der- die Teilnehmer nicht eine schriftliche Zusicherung des Erwerbs für jeden einzelnen Gegenstand durch Teilnahme an vom Veranstalter durchgeführten Spielszenarien zugesichert wird.
12. Der Veranstalter haftet nicht für Sach- und / oder Personenschäden, es sei denn, es liegt grob fahrlässiges Verhalten seitens des Veranstalters vor. Für Schäden haftet der jeweilige Verursacher.
- 13.** Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, den verwendeten Namen, Film, Ton und Fotoaufnahmen liegen ausschließlich beim Veranstalter. Der-den Teilnehmerin -innen / der-den Teilnehmer-n ist es gestattet, ausschließlich für private Zwecke, mit einer einfachen Kamera Bilder zu machen und diese auch auf deren privaten Webseite zu veröffentlichen, sofern ein Verweis auf unsere Webseite und unsere Veranstaltung erfolgt.

Charakterdaten

Name:

Spieler:

Rasse:

Typus:

Gottheit:

Attribute

MU AG LE

KK RA AE/KE

GE HA RS

FF TA NS

KL JZ NA

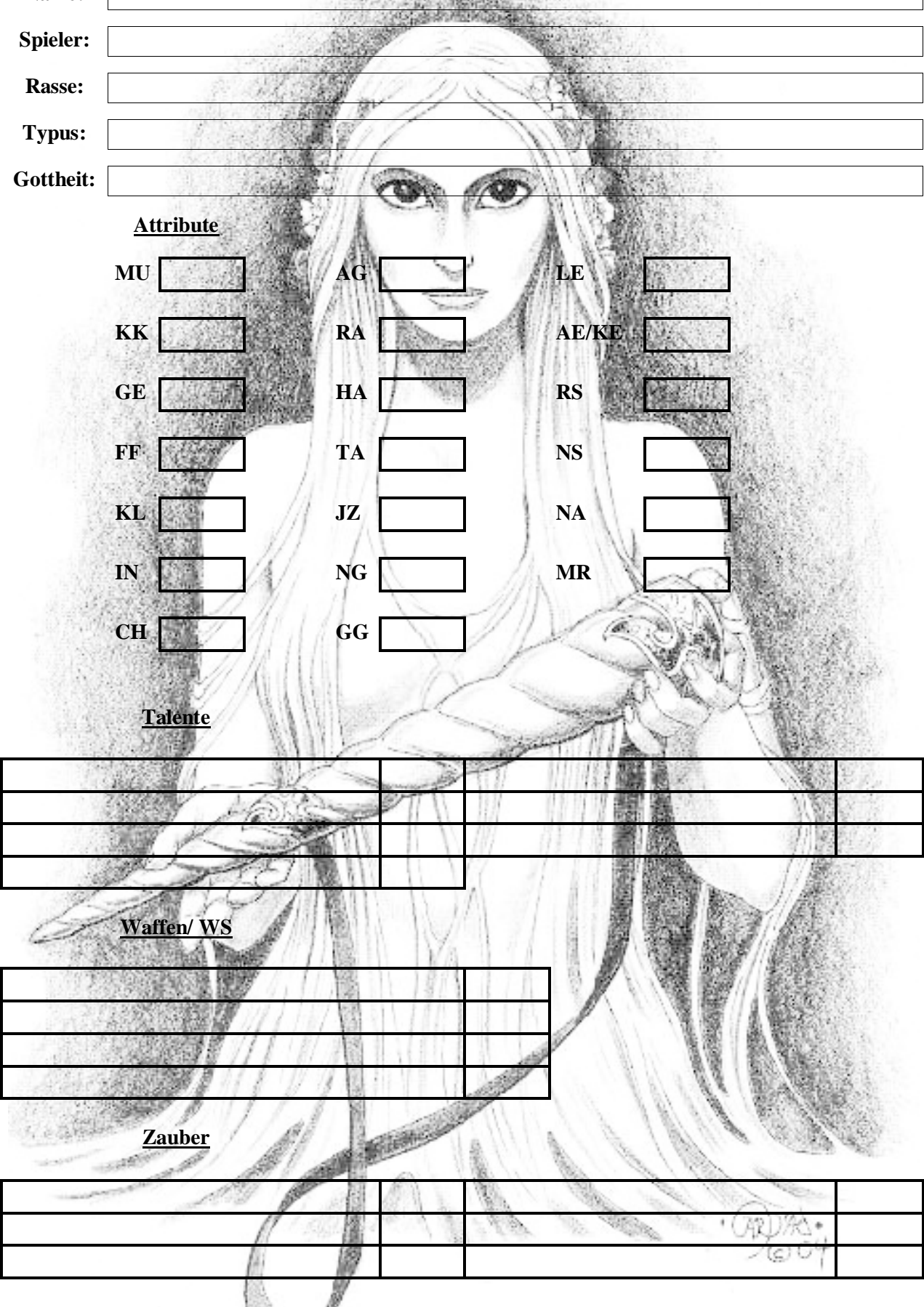
IN NG MR

CH GG

Talente

Waffen/ WS

Zauber



© 2004